ENSANUT-MC 2016

DOCUMENTACION DE LA BASE DE DATOS

TABLA: ACT. FIS. MENORES

NOMBRE DEL CAMPO	TIPO/PROPIEDADES	LONGITUD/VALOR DE LA PROPIEDAD
IDINSERT	**Numérico** Descripción: IDENTIFICADOR DE SQL	**11**
FOLIO	**Texto** Descripción: FOLIO	**120**
INT	**Numérico** Descripción: NUMERO DE INTEGRANTE	**4**
ENTIDAD	**Texto** Descripción: CLAVE DE LA ENTIDAD	**15**
DESC_ENT	**Texto** Descripción: NOMBRE DE LA ENTIDAD	**31**
MUNICI	**Texto** Descripción: CLAVE DEL MUNICIPIO	**9**
DESC_MUN	**Texto** Descripción: NOMBRE DEL MUNICIPIO	**30**
LOCALI	**Texto** Descripción: CLAVE DE LA LOCALIDAD	**4**
DESC_LOC	**Texto** Descripción: NOMBRE DE LA LOCALIDAD	**53**
INTH	**Numérico** Descripción: INTEGRANTE DEL HOGAR	**8.2**
MAQ	**Texto** Descripción: MAQUINA	**5**

TABLA: **ACT. FIS. MENORES**

NOMBRE DEL CAMPO	TIPO/PROPIEDADES		LONGITUD/VALOR DE LA PROPIEDAD
COMPLETA	**Numérico**		**4**
	Descripción:	COMPLETA	
	Valores:	1=ENTREVISTA COMPLETA; 2=ENTREVISTA INCOMPLETA; 3=INFORMANTE INADECUADO; 5=AUSENCIA DE OCUPANTES AL MOMENTO DE LA VISITA; 6=SE NEGO A DAR INFORMACION; 9=NO HABLA ESPAÑOL; 11=OTRO (ESPECIFIQUE);	
SEXO	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	SEXO	
	Valores:	1=MASCULINO; 2=FEMENINO;	
EDAD	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	EDAD	
INTSEL	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	INTEGRANTE SELECCIONADO	
	Valores:	1=ADULTO; 2=ADOLESCENTES; 3=ESCOLARES; 4=PREESCOLARES;	
INTSEL2	**Numérico**		**4**
	Descripción:	INTEGRANTE SELECCIONADO NUTRICION	
	Valores:	10=ADULTO CON SANGRE VENOSA; 12=ADULTO CON SANGRE VENOSA + RECORDATORIO; 13=ADULTO CON SANGRE VENOSA + RECORDATORIO+ CITRATO; 14=ADULTO CON SANGRE VENOSA + RECORDATORIO + REVISITA; 15=ADULTO CON SANGRE VENOSA + RECORDATORIO+ REVISITA + CITRATO; 20=ADOLESCENTE CON RECORDATORIO; 21=ADOLESCENTE CON RECORDATORIO + REVISITA; 30=ESCOLAR CON RECORDATORIO; 40=PREESCOLAR CON RECORDATORIO;	
AN401A	**Numérico**		**4**
	Descripción:	PIENSA EN UNA SEMANA NORMAL ¿A QUE HORA TE DUERMES? (ENTRE SEMANA)	
	Valores:	1=ANTES DE LAS 6; 2=ENTRE 6 Y 7; 3=ENTRE 7 Y 8; 4=ENTRE 8 Y 9; 5=ENTRE 9 Y 10; 6=ENTRE 10 Y 11; 7=DESPUÉS DE LAS 11; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN401B	**Numérico**		**4**
	Descripción:	PIENSA EN UNA SEMANA NORMAL ¿A QUE HORA TE DUERMES? (EL FIN DE SEMANA)	
	Valores:	1=ANTES DE LAS 6; 2=ENTRE 6 Y 7; 3=ENTRE 7 Y 8; 4=ENTRE 8 Y 9; 5=ENTRE 9 Y 10; 6=ENTRE 10 Y 11; 7=DESPUÉS DE LAS 11; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN402A	**Numérico**		**4**
	Descripción:	PIENSA EN UNA SEMANA NORMAL ¿A QUE HORA TE LEVANTAS? (ENTRE SEMANA)	
	Valores:	1=ANTES DE LAS 6; 2=ENTRE 6 Y 7; 3=ENTRE 7 Y 8; 4=ENTRE 8 Y 9; 5=ENTRE 9 Y 10; 6=ENTRE 10 Y 11; 7=DESPUÉS DE LAS 11; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN402B	**Numérico**		**4**
	Descripción:	PIENSA EN UNA SEMANA NORMAL ¿A QUE HORA TE LEVANTAS? (EL FIN DE SEMANA)	
	Valores:	1=ANTES DE LAS 6; 2=ENTRE 6 Y 7; 3=ENTRE 7 Y 8; 4=ENTRE 8 Y 9; 5=ENTRE 9 Y 10; 6=ENTRE 10 Y 11; 7=DESPUÉS DE LAS 11; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	

TABLA: **ACT. FIS. MENORES**

NOMBRE DEL CAMPO	TIPO/PROPIEDADES	LONGITUD/VALOR DE LA PROPIEDAD
AN402_1	**Numérico**	**4**
	Descripción: EN UN DIA ENTRE SEMANA, ¿CUANTAS HORAS DE LUNES A VIERNES PASA FRENTE A UNA PANTALLA, VIENDO TELEVISION (INCLUYENDO PELICULAS O DVD). INCLUYA TIEMPO DE LA MAÑANA, TARDE Y NOCHE?	
	Valores: 0=NADA; 1=MENOS DE UNA HORA; 2=1-2 HORAS; 3=3-4 HORAS; 4=5-6 HORAS; 5=7-8 HORAS; 6=9 Ó MÁS HORAS; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN402_2	**Numérico**	**4**
	Descripción: EN UN DIA DE FIN DE SEMANA, ¿CUANTAS HORAS PASA FRENTE A UNA PANTALLA, VIENDO TELEVISION (INCLUYENDO VER PELICULAS O DVD). INCLUYE TIEMPO DE LA MAÑANA, TARDE Y NOCHE?	
	Valores: 0=NADA; 1=MENOS DE UNA HORA; 2=1-2 HORAS; 3=3-4 HORAS; 4=5-6 HORAS; 5=7-8 HORAS; 6=9 Ó MÁS HORAS; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN403	**Numérico**	**4**
	Descripción: EN UN DIA ENTRE SEMANA, ¿CUANTAS HORAS DE LUNES A VIERNES PASA FRENTE A UNA PANTALLA, JUGANDO VIDEOJUEGOS. INCLUYA TIEMPO DE LA MAÑANA, TARDE Y NOCHE?	
	Valores: 0=NADA; 1=MENOS DE UNA HORA; 2=1-2 HORAS; 3=3-4 HORAS; 4=5-6 HORAS; 5=7-8 HORAS; 6=9 Ó MÁS HORAS; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN404	**Numérico**	**4**
	Descripción: EN UN DIA DE FIN DE SEMANA, ¿CUANTAS HORAS DE LUNES A VIERNES PASA FRENTE A UNA PANTALLA, JUGANDO VIDEOJUEGOS. INCLUYA TIEMPO DE LA MAÑANA, TARDE Y NOCHE?	
	Valores: 0=NADA; 1=MENOS DE UNA HORA; 2=1-2 HORAS; 3=3-4 HORAS; 4=5-6 HORAS; 5=7-8 HORAS; 6=9 Ó MÁS HORAS; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN404_1	**Numérico**	**4**
	Descripción: EN UN DIA ENTRE SEMANA, ¿CUANTAS HORAS DE LUNES A VIERNES PASA FRENTE A UNA COMPUTADORA, TABLETA ELECTRONICA O TELEFONO, YA SEA CHATEANDO, NAVEGANDO EN INTERNET, ENVIANDO MAILS O HACIENDO LA TAREA . INCLUYA TIEMPO DE LA MAÑANA, TARDE Y NOCHE?	
	Valores: 0=NADA; 1=MENOS DE UNA HORA; 2=1-2 HORAS; 3=3-4 HORAS; 4=5-6 HORAS; 5=7-8 HORAS; 6=9 Ó MÁS HORAS; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN404_2	**Numérico**	**4**
	Descripción: EN UN DIA DE FIN DE SEMANA, ¿CUANTAS HORAS PASA FRENTE A UNA COMPUTADORA, TABLETA ELECTRONICA O TELEFONO, CHATEANDO, NAVEGANDO EN INTERNET, ENVIANDO MAILS O HACIENDO LA TAREA . INCLUYA TIEMPO DE LA MAÑANA, TARDE Y NOCHE?	
	Valores: 0=NADA; 1=MENOS DE UNA HORA; 2=1-2 HORAS; 3=3-4 HORAS; 4=5-6 HORAS; 5=7-8 HORAS; 6=9 Ó MÁS HORAS; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN404_3	**Numérico**	**4**
	Descripción: ENCUESTADOR: INDIQUE SI EL MENOR SELECCIONADO TIENE ALGUNA DISCAPACIDAD FISICA QUE LE IMPIDA MOVERSE PARA REALIZAR ACTIVIDAD FISICA.	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	

TABLA: **ACT. FIS. MENORES**

NOMBRE DEL CAMPO	TIPO/PROPIEDADES	LONGITUD/VALOR DE LA PROPIEDAD
AN405	**Numérico**	**4**
	Descripción: EN UN DIA TIPICO, EL TRAYECTO MAS LARGO DE TU CASA A LA ESCUELA LO REALIZAS POR MEDIO DE:	
	Valores: 1=CAMINATA; 2=BICICLETA (PEDALEADA POR TI); 3=BICICLETA (PEDALEADA POR ALGUIEN M S); 4=AUTOBÚS, TREN, TRANV¡A, METRO, COLECTIVO, BOTE MOTORIZADO; 5=CARRO, MOTOCICLETA, MOTONETA; 6=OTRO, CUÁL?; 55=NO VA A LA ESCUELA; 88=NO SABE; 99=NO RESPONDE;	
AN405ESP	**Texto**	**40**
	Descripción: ESPECIFIQUE	
AN406	**Numérico**	**4**
	Descripción: ¿CUANTO TIEMPO PASAS TRANSPORTANDOTE DE TU CASA A LA ESCUELA Y DE TU ESCUELA A TU CASA EN UN DIA TIPICO?	
	Valores: 1=MENOS DE 10 MINUTOS; 2=ENTRE 10 Y 30 MINUTOS; 3=ENTRE 30 Y 1 HORA; 4=ENTRE 1 Y 2 HORAS; 5=ENTRE 2 Y 3 HORAS; 6=MÁS DE 3 HORAS; 55=NO VA A LA ESCUELA; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN407	**Numérico**	**4**
	Descripción: ¿DURANTE LOS ULTIMOS 12 MESES, ¿EN CUANTOS EQUIPOS, DEPORTES INDIVIDUALES O ACTIVIDADES FISICAS PARTICIPASTE A UN NIVEL COMPETITIVO O CON MUCHA FRECUENCIA, COMO PROGRAMAS FUERA DE LA ESCUELA O EQUIPOS DE LA ESCUELA?	
	Valores: 0=NINGUNO; 1=1 ACTIVIDAD; 2=2 ACTIVIDADES; 3=3 ACTIVIDADES; 4=4 Ó MÁS ACTIVIDADES; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN408A	**Numérico**	**4**
	Descripción: ARTES MARCIALES (KARATE, TAE KWON DO, JUJITSU, ETC.)	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408B	**Numérico**	**4**
	Descripción: BADMINTON	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408C	**Numérico**	**4**
	Descripción: BAILAR (BALLET, JAZZ, ETC.)	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408D	**Numérico**	**4**
	Descripción: BASQUETBOL	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408E	**Numérico**	**4**
	Descripción: BEISBOL O SOFTBOL	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408F	**Numérico**	**4**
	Descripción: BICICLETA	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	

TABLA: **ACT. FIS. MENORES**

NOMBRE DEL CAMPO	TIPO/PROPIEDADES	LONGITUD/VALOR DE LA PROPIEDAD
AN408G	**Numérico**	**4**
	Descripción: BOXEO	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408H	**Numérico**	**4**
	Descripción: CAMINAR	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408I	**Numérico**	**4**
	Descripción: CORRER	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408J	**Numérico**	**4**
	Descripción: FRONTON	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408K	**Numérico**	**4**
	Descripción: FUTBOL	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408L	**Numérico**	**4**
	Descripción: GIMNASIA	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408M	**Numérico**	**4**
	Descripción: NATACION	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408N	**Numérico**	**4**
	Descripción: PATINAR O ANDAR EN PATINETA	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408O	**Numérico**	**4**
	Descripción: PING PONG	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408P	**Numérico**	**4**
	Descripción: TENIS	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408Q	**Numérico**	**4**
	Descripción: VOLEIBOL	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	
AN408R	**Numérico**	**4**
	Descripción: OTRA, ¿CUAL?	
	Valores: 1=SI; 2=NO;	

TABLA: **ACT. FIS. MENORES**

NOMBRE DEL CAMPO	TIPO/PROPIEDADES		LONGITUD/VALOR DE LA PROPIEDAD
AN408ESP	**Texto**		**38**
	Descripción:	ESPECIFIQUE	
AN408S	**Numérico**		**4**
	Descripción:	NO RESPONDE	
	Valores:	1=SI; 2=NO;	
AN408T	**Numérico**		**4**
	Descripción:	NO SABE	
	Valores:	1=SI; 2=NO;	
AN409	**Numérico**		**4**
	Descripción:	EN LOS ULTIMOS 7 DIAS, ¿CUANTOS DIAS ESTUVISTE ACTIVO DURANTE AL MENOS 60 MINUTOS POR DIA?	
	Valores:	0=0 DÍAS; 1=1 DÍA; 2=2 DÍAS; 3=3 DÍAS; 4=4 DÍAS; 5=5 DÍAS; 6=6 DÍAS; 7=7 DÍAS; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
AN410	**Numérico**		**4**
	Descripción:	EN UNA SEMANA TIPICA O USUAL, , ¿CUANTOS DIAS ESTUVISTE ACTIVO DURANTE AL MENOS 60 MINUTOS POR DIA?	
	Valores:	0=0 DÍAS; 1=1 DÍA; 2=2 DÍAS; 3=3 DÍAS; 4=4 DÍAS; 5=5 DÍAS; 6=6 DÍAS; 7=7 DÍAS; 88=NO RESPONDE; 99=NO SABE;	
TIEMPO_GEN	**Fecha**		**8**
	Descripción:	FECHA Y HORA DE GENERACIÓN DEL ARCHIVO	
ORIGEN	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	ORIGEN DEL REGISTRO	
	Valores:	0=ENTREGA INICIAL; 1=EXTRAS REGION 3;	
C1	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	COMPLETA=1	
EST_VAR	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	ESTRATO PARA CALCULAR VARIANZAS	
REGION_H	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	REGION HISTORICA	
	Valores:	1=NORTE; 2=CENTRO; 3=DF_EDOMEX; 4=SUR;	
CODE_UPM	**Texto**		**30**
	Descripción:	CODIGO DE UPM	
RURAL	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	IDENTIFICADOR DE RURALIDAD	
	Valores:	1=RURAL; 2=URBANO;	

TABLA: **ACT. FIS. MENORES**

NOMBRE DEL CAMPO	TIPO/PROPIEDADES		LONGITUD/VALOR DE LA PROPIEDAD
PONDE_F	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	PONDERADOR FINAL	
WHO_NIÑOS	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	PREV AF WHO	
	Valores:	0=INACTIVO; 1=ACTIVO;	
FILTER_$	**Numérico**		**1**
	Descripción:	C1=1 (FILTER)	
	Valores:	0=NOT SELECTED; 1=SELECTED;	
TV_S	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	TV SEMANA	
TV_FS	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	TV FIN SEMANA	
VJ_S	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	VJ SEMANA	
VJ_FS	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	VJ FIN SEMANA	
C_S	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	COMPU SEMANA	
C_FS	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	COMPU FIN SEMANA	
TVS	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	TV TOTAL SEMANA	
TVFS	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	TV TOTAL FIN SEMANA	
VJS	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	VJ TOTAL SEMANA	
VJFS	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	VJ TOTAL FIN SEMANA	

TABLA: **ACT. FIS. MENORES**

NOMBRE DEL CAMPO	TIPO/PROPIEDADES		LONGITUD/VALOR DE LA PROPIEDAD
CS	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	COMPU TOTAL SEMANA	
CFS	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	COMPU TOTAL FIN SEMANA	
TV_SEM	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	TV SEMANA (S + FS)	
VJ_SEM	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	VJ SEMANA (S + FS)	
COM_SEM	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	COMPU SEMANA (S + FS)	
TOT_SCREEN	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	PANTALLA TOTAL	
SCREEN_CAT	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	PANTALLA CATEGORÍA	
	Valores:	1=<=840MIN/SEM; 2=840-1680MIN/SEM; 3=1680+ MIN/SEM;	
SCREEN_DIC	**Numérico**		**8.2**
	Descripción:	PANTALLA DICOTÓMICA	
	Valores:	1=<=840MIN; 2=<840MIN;	